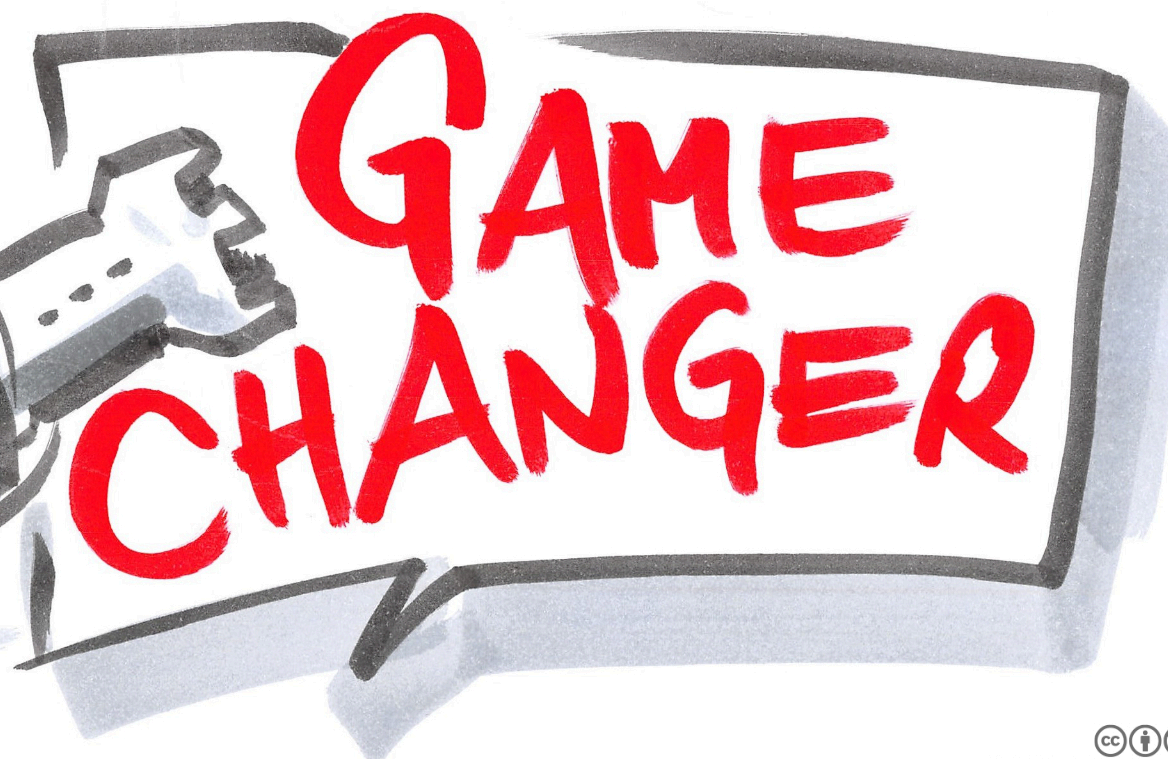




Agile Circle

ONLINE 2021

→ 28.01.2021 ←



Natalie Hörberg

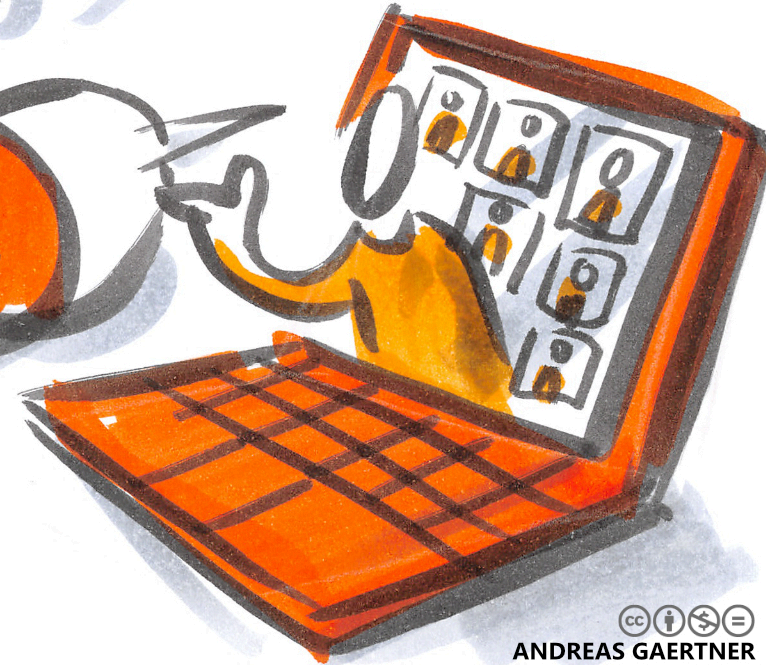
Sichere +
STARKE
STIMME!

Agile Circle

❤️ LICHT

WILL
KOMMEN!

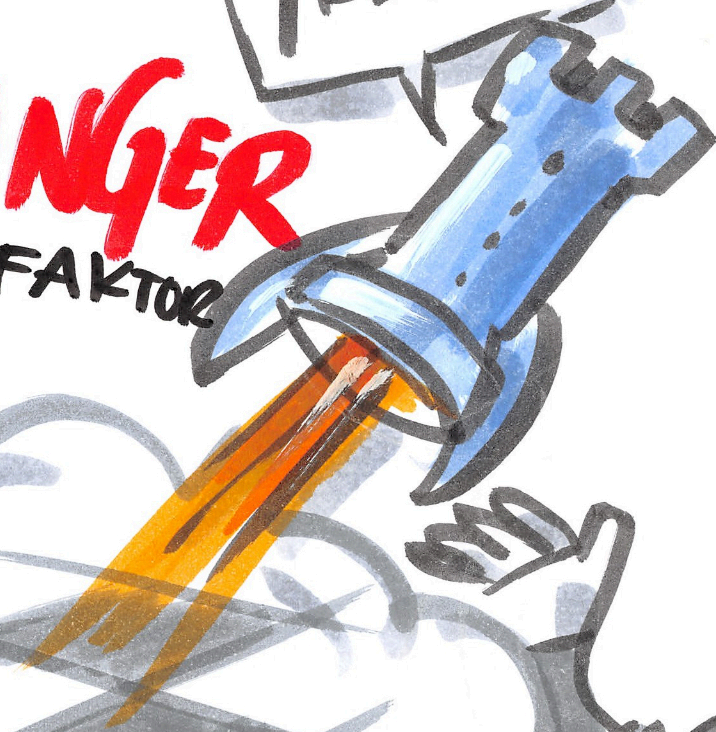
Alexander Weichselburger



Impuls für
RADIKALE VERÄNDERUNG



GAME CHANGER
Spielentscheidender FAKTOR



ResultONE
Dr. Marcus Berger



Game
Changer
für die
DIGITALISIERUNG



PERSPEKTIVE
ist
entscheidend!

CIO



HUST!
HUST!

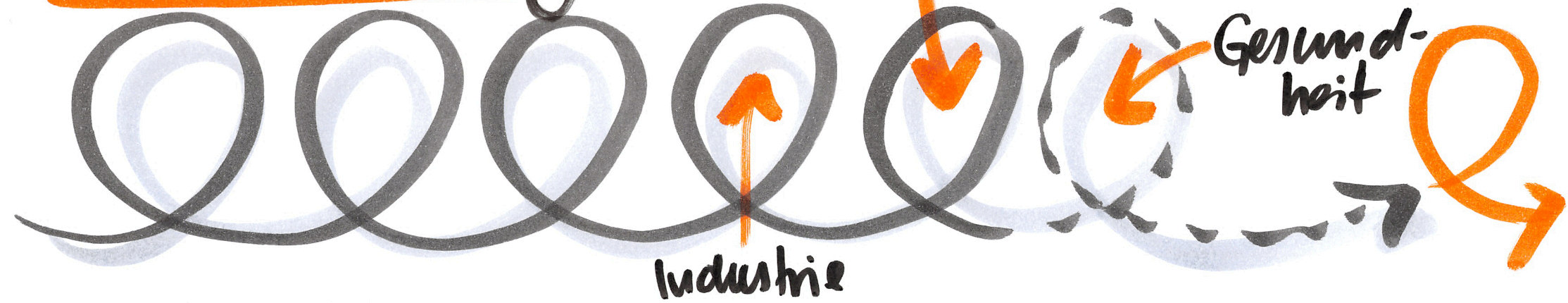


Kundatzyklen

Informations-
technologie

Gesund-
heit

Industrie



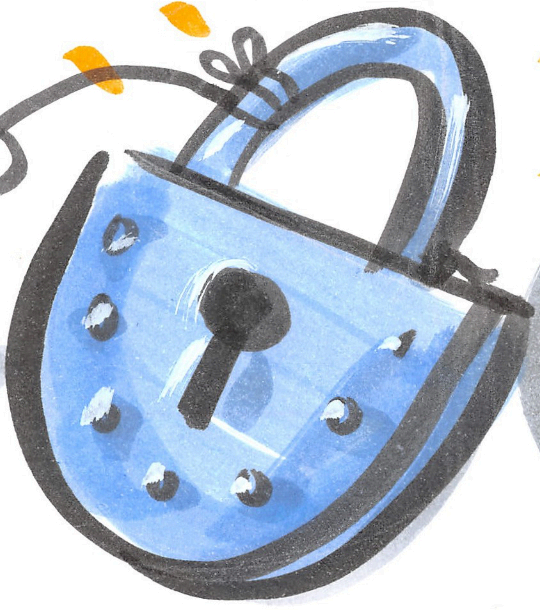
Game
Changer für
die Beziehung...
aber nicht für die
WELT!



Umgang
mit
Game Changer



Game
Changer



Soft Skills
entscheidend!



die
PERSONEN
machen es
aus!

IT is

YOUR
GAME

FUTURE

MINDSET

mit **TECHNOLOGIE**
und **Menschlichkeit** die
Zukunft aktiv
gestalten.

Richard Seidel



Technologie wächst
EXPONENTIELL



Technologie NICHT
als panischer
ZOMBIE
nutzen!



NUTZEN, um zu **GESTALTEN!**

es hat sich

viel
geändert

nur unser
Gehirn nicht...

gleiches HIRN

KOMPLEX
KOMPLIZIERT

überforderung?
Kontroll-
verlust?





UTOPIE

REFLEXION

AUSPROBIEREN

COACHING



Ein GUTER TRAINER
KENNT DIE PRAXIS



DAS TEAM
MUSS ES
VERSTEHEN

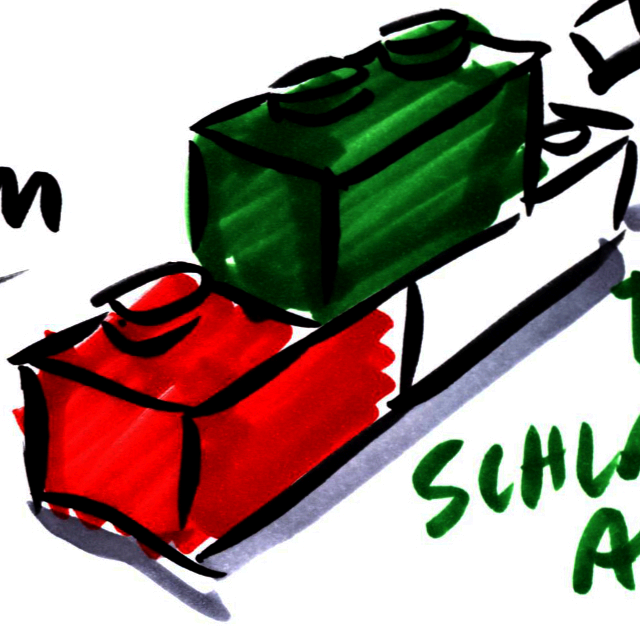
SPIELERTYPEN

SOCIALIZER



DISRUPTOREN

SPIELERISCH
SCRUM
KENNENLERNEN



BRÜCKE
SCHLAGEN ZUR
ANWENDUNG

DAS TEAM
MUSS AN
JEDER

STELLE
MITGESTALTEN



DAS
FÜHRT
NICHT
IMMER
ZUM



ERFOLG

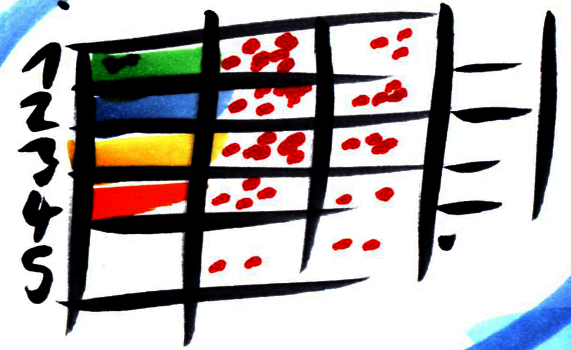
HERAUSFORDERUNGEN?



TRANSPARENZ



TEAMGRÖÖÖÖÖ



PUNKTE/
RANGLISTEN



INTERAKTION

SPIELEN MACHT SPASS!

WAR
KONNTEN
NOCH NICHT
ALLE PROBLEME
LÖSEN



GAMI-
FICATION
RICHTIG
EINSETZEN!

MEHRWEHRT
UM PRAXIS KENNEN-
ZU LERNEN



IMMER
DAS

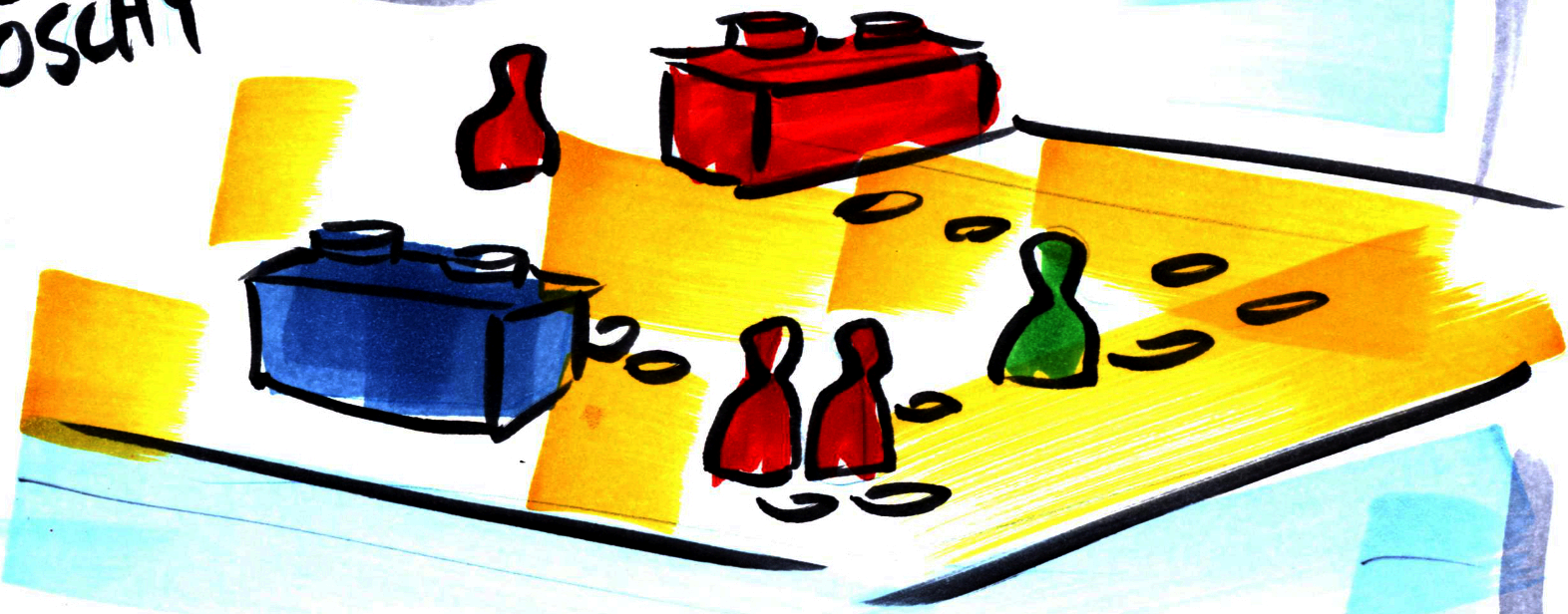
SPIEL



ANFRECHT
ERHALTEN
& PUSHEN

GAMIFICATION
GAME CHANGER
ODER DOCH
NUR SPIELEN?

KLEMENS LOSCHY



FREE (style) AGILE

Wie der SPRUNG gelingt!

NON-IT Organisationen

524.000 Unternehmen

Nicht IT

IT

Ingrid Vukovic

das PROJEKT

Definition → Agiles MINDSET

Annahme

Analyse

Evaluierung

Einführung

Ergebnisse

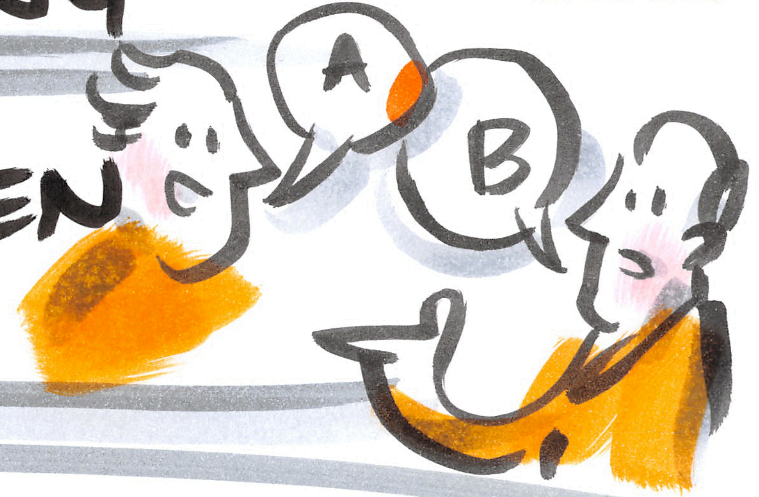
POTENZIALE
heben



Agile = ein MINDSET
eine EINSTELLUNG
eine HALTUNG

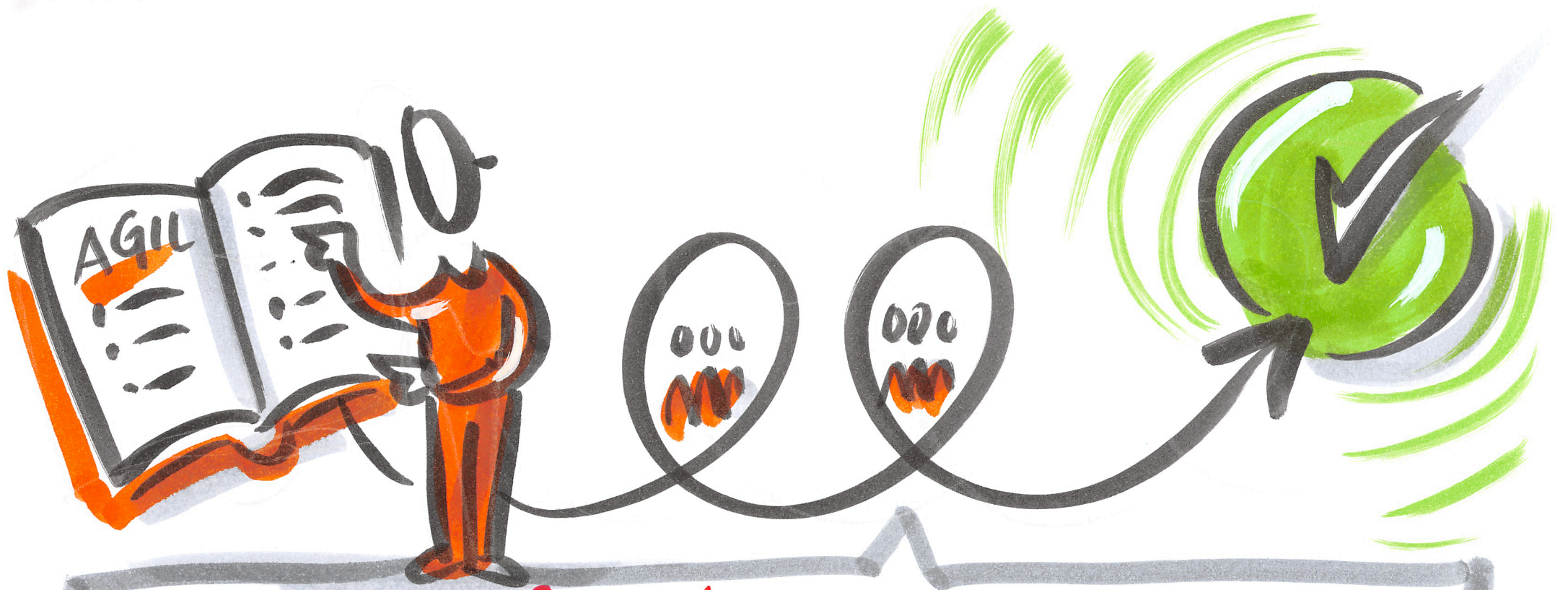


Agile ~~=~~ für JEDEN
gleich

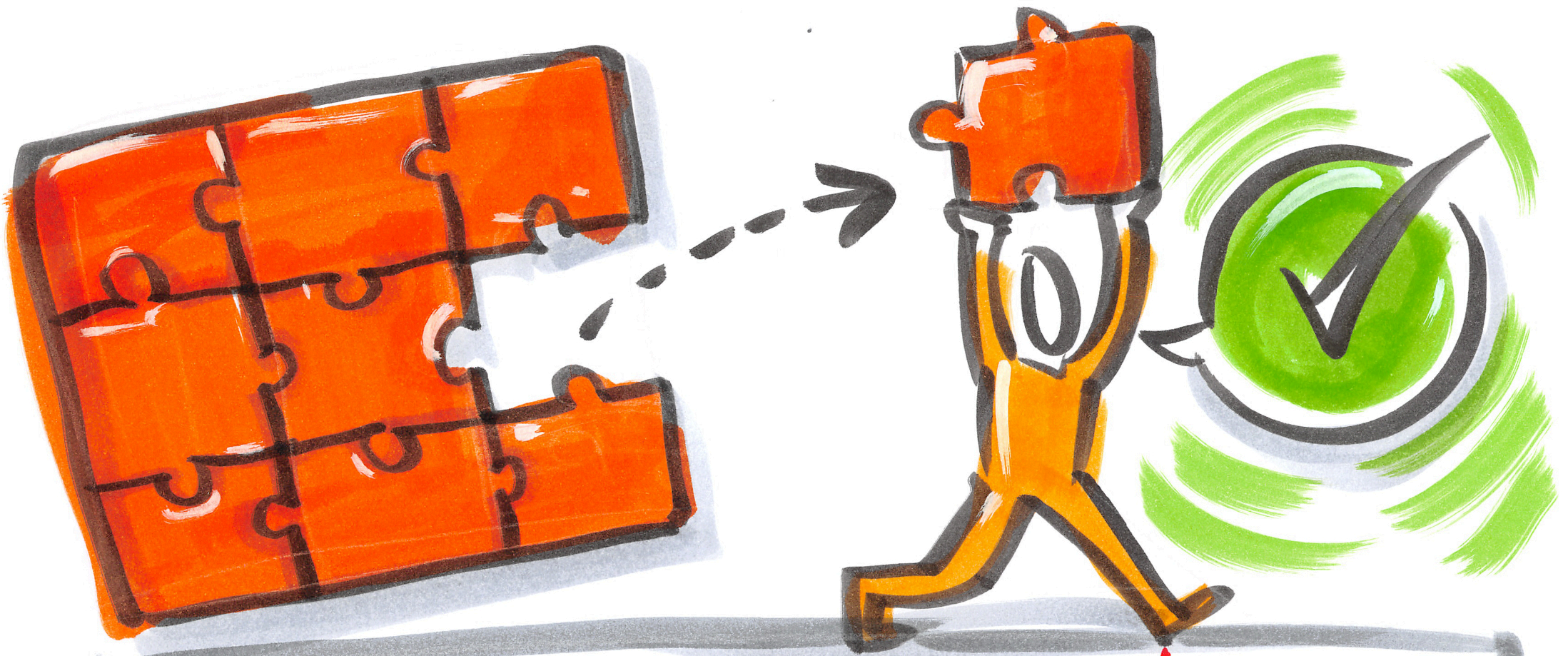


Agile ~~=~~ ein-eindeutig
definiert





Agile Transformationen mit einer klaren Definition von **AGIL** haben eine höhere Wahrscheinlichkeit zu **gelingen**.



Wer den Mut hat, **Frameworks** auch
stückchenweise zu **nutzen**, hat
bessere Erfolge mit Agile.

DOGMA
TISCH

widerspricht

AGILE

per
Definition

AGILE USER EXPERIENCE 2.0



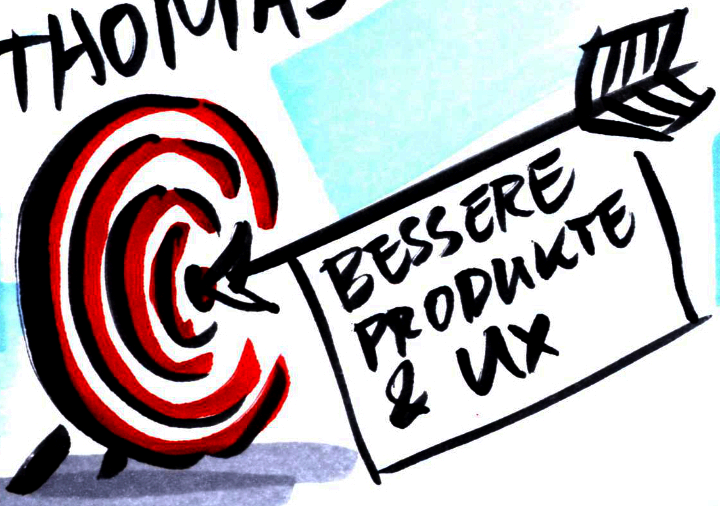
DR. THOMAS GRILL



VON ENTWICKLERN
FÜR ENTWICKLER



UX PUT ON
HOLD
FÜR FINISHING
the SPRINT!



ZWEI WELTEN




USER INTERFACE

DESIGN

RESEARCH



UX
DESIGNER

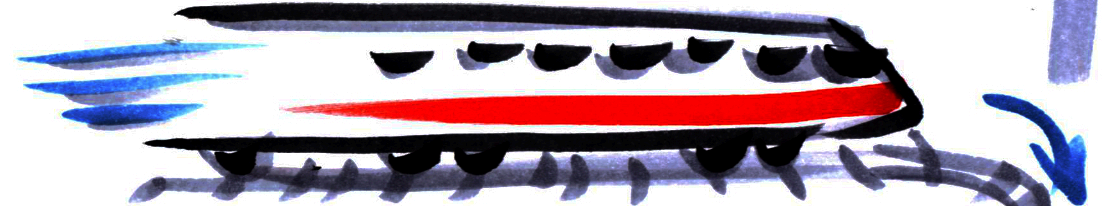
BEIDE TRACKS MÜSSEN FÜR!
DAS TEAM SICHTBAR SEIN 

UX
DESIGNER



EIN EINGESPIELTES
TEAM
IST WICHTIG

DELIVERY TRACK
SCHNELL ZUM PRODUKT



DISCOVERY TRACK

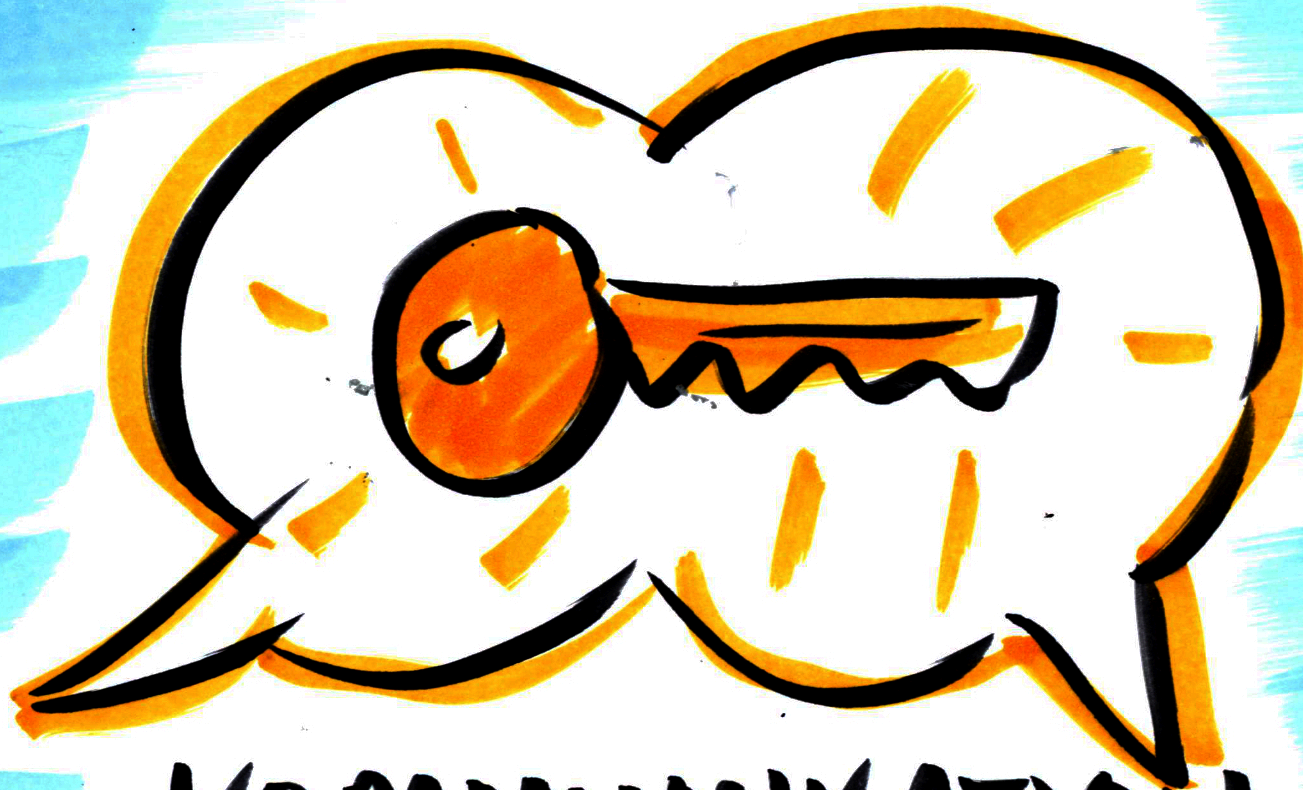


MANAGEMENT AUFGABE BEIDÉ
TRACKS ZUSAMMEN ZU FÜHREN

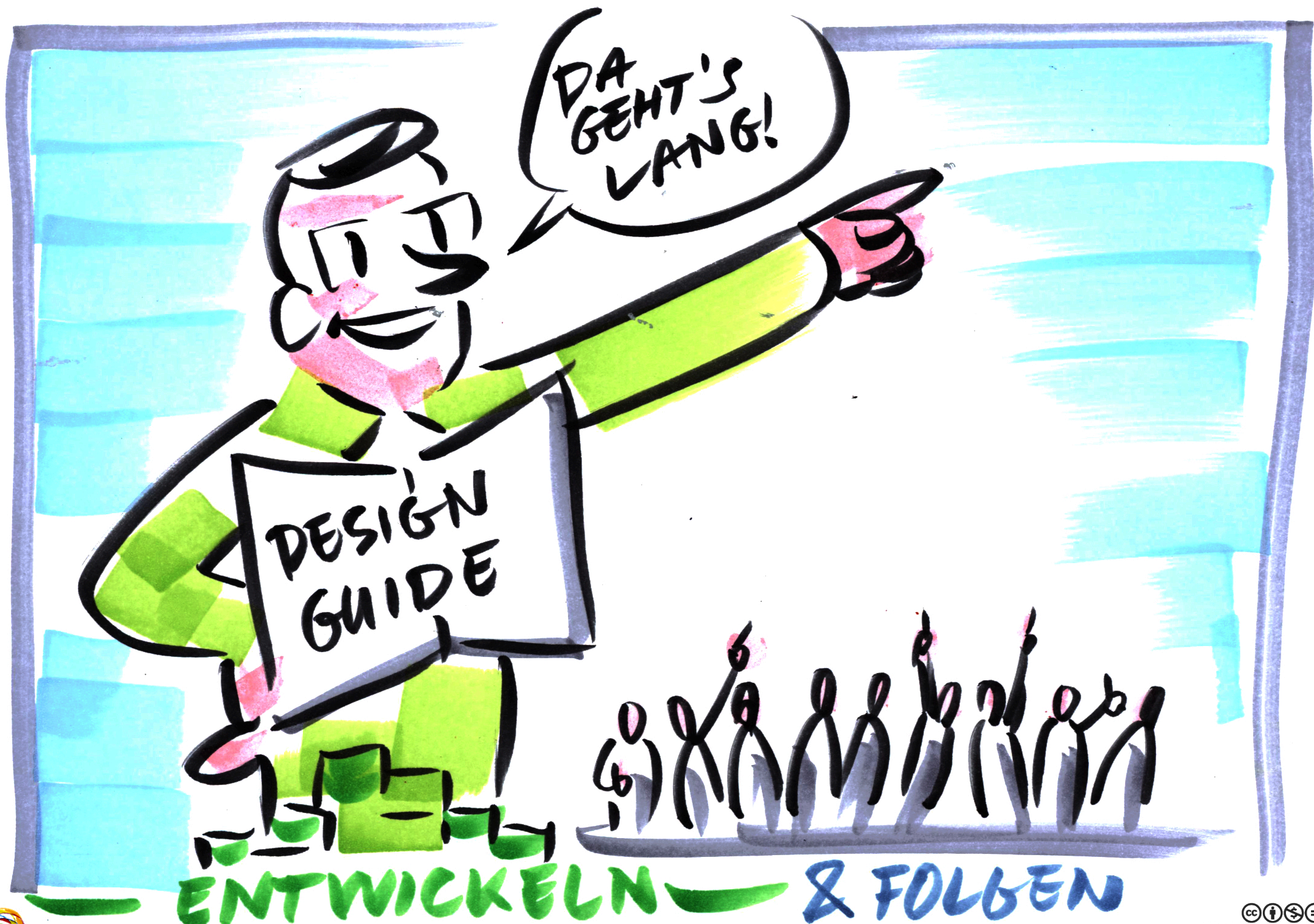
DAS PRODUKT MIT USERN TESTEN

ESSENZIELL





KOMMUNIKATION
IST
DER SCHLÜSSEL



DA GEHT'S LANG!

DESIGN GUIDE

ENTWICKELN & FOLGEN

WIE KANN EIN USER AUSSEHEN?

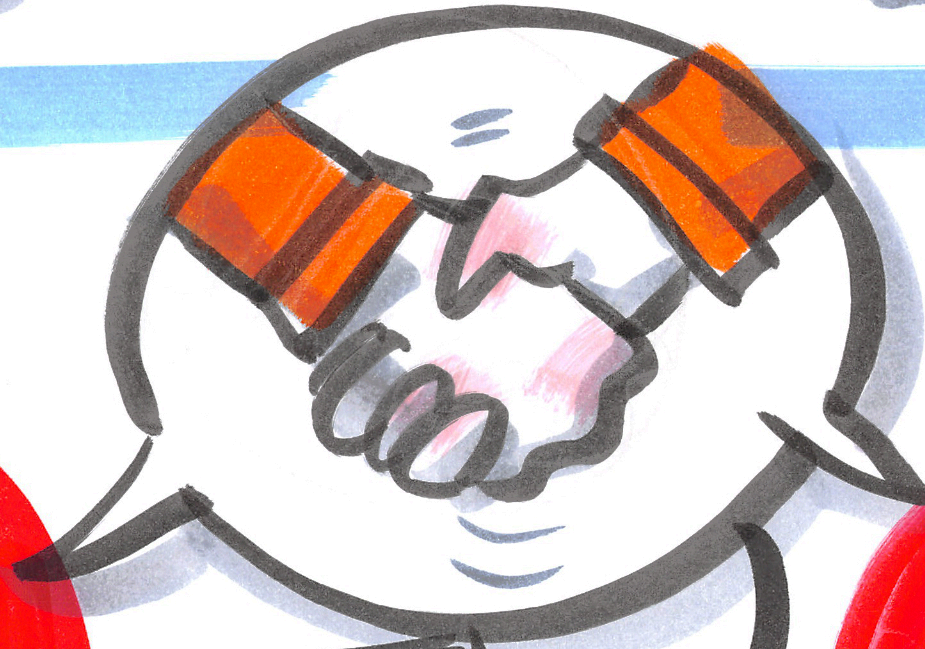


VERTRAUEN

Frank Bieser



Hemma Bieser



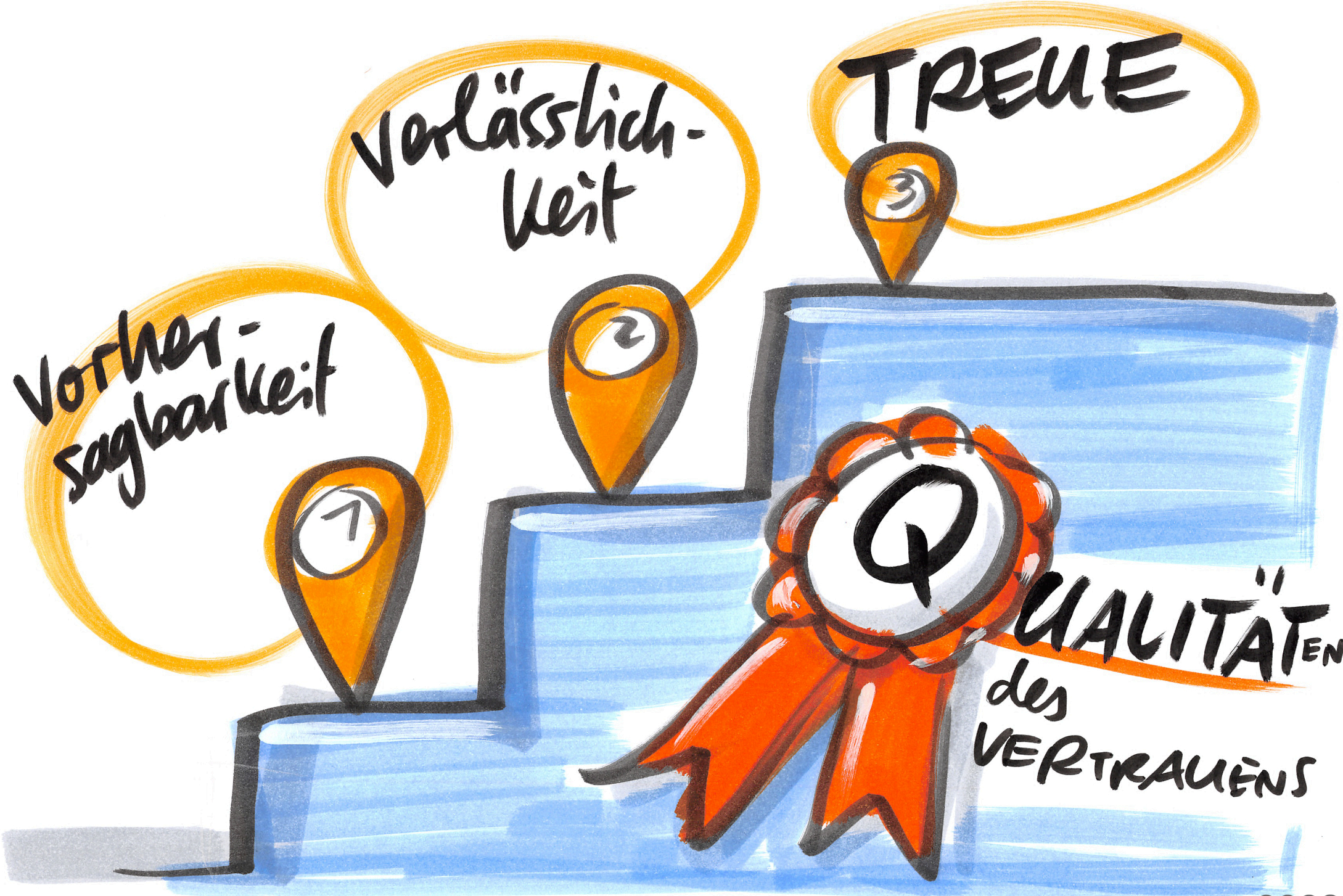
VERTRAUENFÄHIGKEIT

V.-WÜRDIGKEIT

Verlässlichkeit

TREUE

Vorher-
sagbarkeit



QUALITÄTEN
des
VERTRAUENS



Erfüllen
von
ERWARTUNGEN+
VERTRAUEN
GEWINNEN!

TRUST LEADERS

Regelmäßige
Treffen

Klare
vereinbarungen


Zielerinnerung

Teams 

WARUM?

Hintergrund-
infos

Zugeben,
wenn
man
fauch
liegt

Mitarbeiter 

Vertrauen nutzen

Führungskraft
entscheidet

VER-
KÜN-
DEN

VER-
KAU-
FEN

BE-
FRA-
GEN

EI-
NI-
GEN

BE-
RA-
TEN

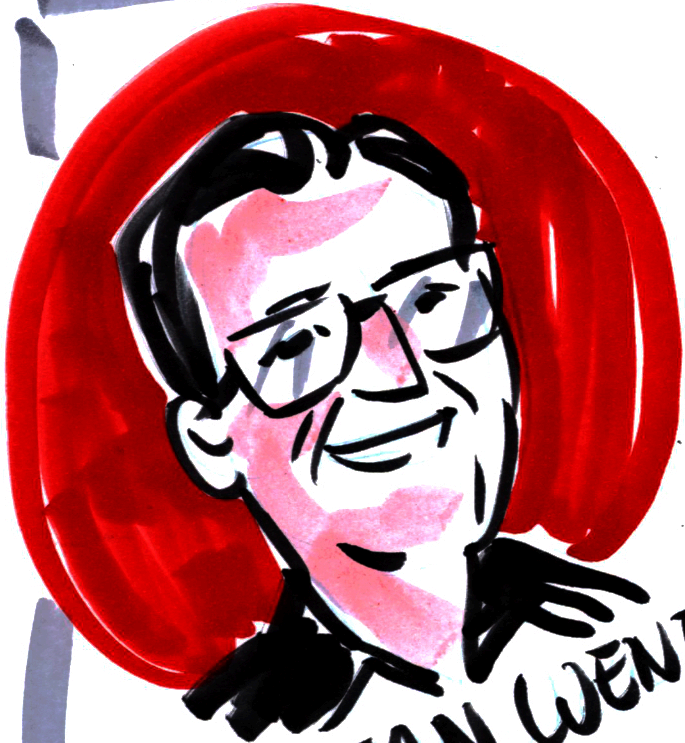
ER-
KUN-
DI-
GEN

DE-
LE-
GIE-
REN

Team entscheidet



GAME-CHANGING PATTERNS DER SOFTWARE ARCHITEKTUR



STEFAN WENDEL

WAS WILL
ICH MIT ABILITÄT
ERREICHEN?

FEATURES
FEATURES
FEATURES

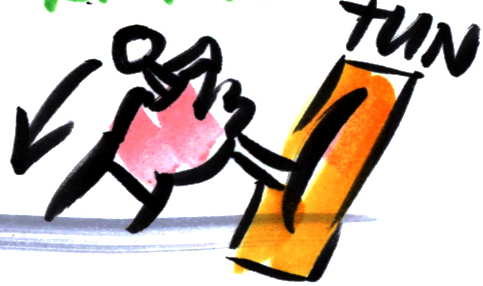
WIRKLICH?



ZUR RICHTIGEN
ZEIT



DAS RICHTIGE
TUN



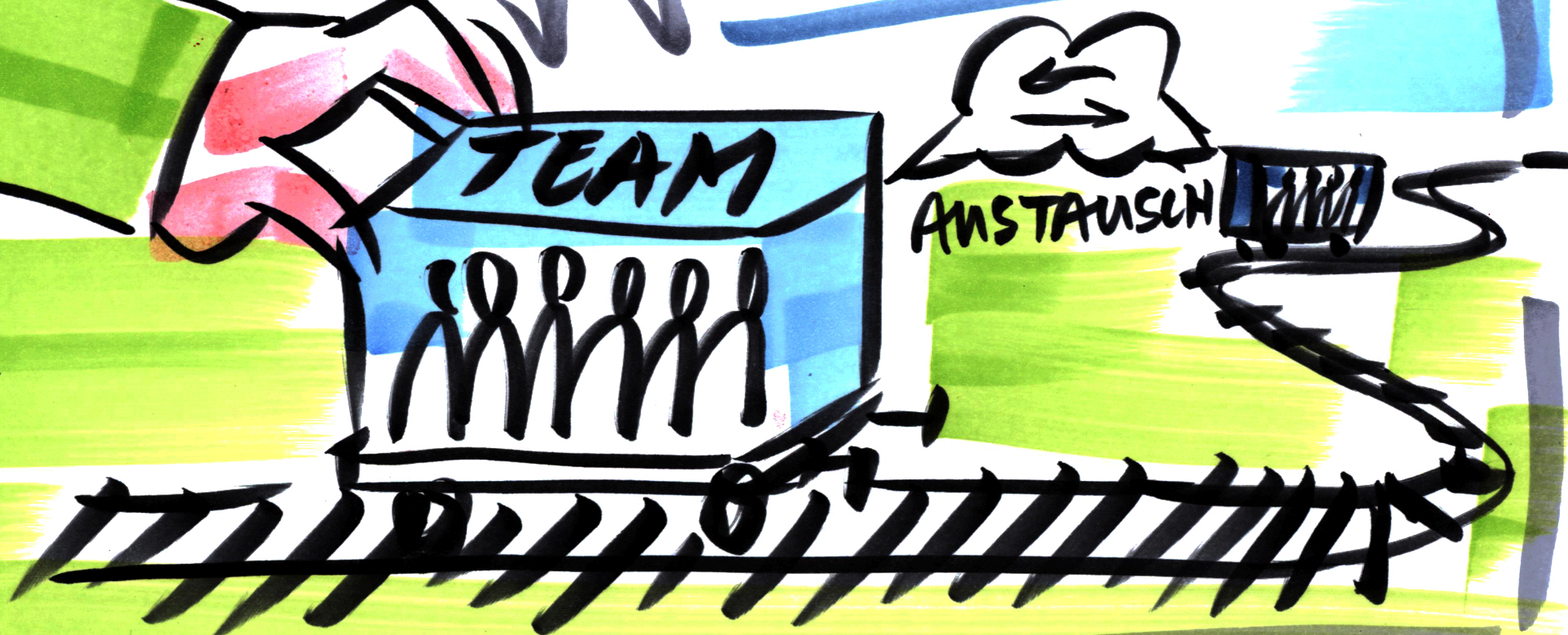
LIEBLINGS
BEWEGUNGS-
MITTEL DES
ARCHITEKTEN



3 SÄULEN



ARCHITEKTEN
STELLEN
DIE TEAMS
AUF'S GLEIS!



MAXIMAL AUTARK SEIN

PLATFORM
TEAMS



TEAM
CONTAINER



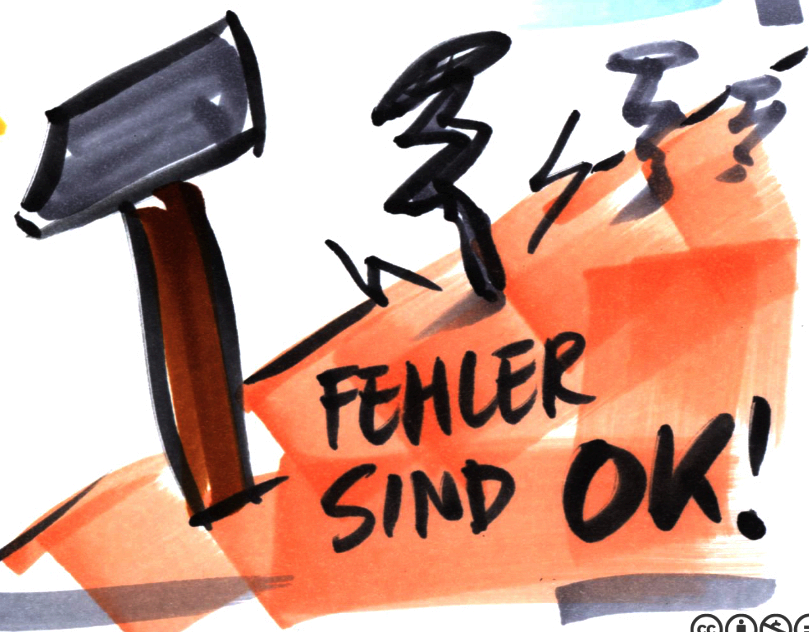
OWNERSHIP



WIE SIEHT DER!



FACHLICHE
FALLBACKS!



FEHLER
SIND OK!

DON'T
MAKE ME
WAIT!

MACH
SCHON

WIDERSPRUCH?

NO SHARED CODE!

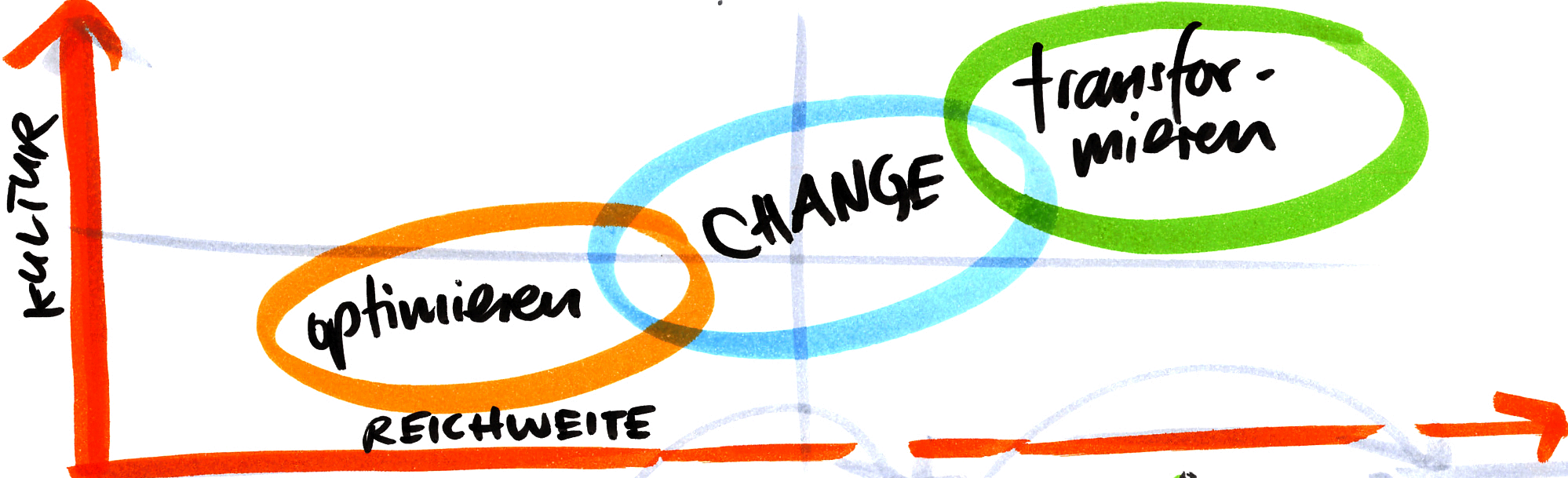
WIEDER-
VERWEND-
UNG

NICHT
WIRKLICH!

LASST
UNS DEN
ELFENBEIN-
TURM...

ABREISSEN!



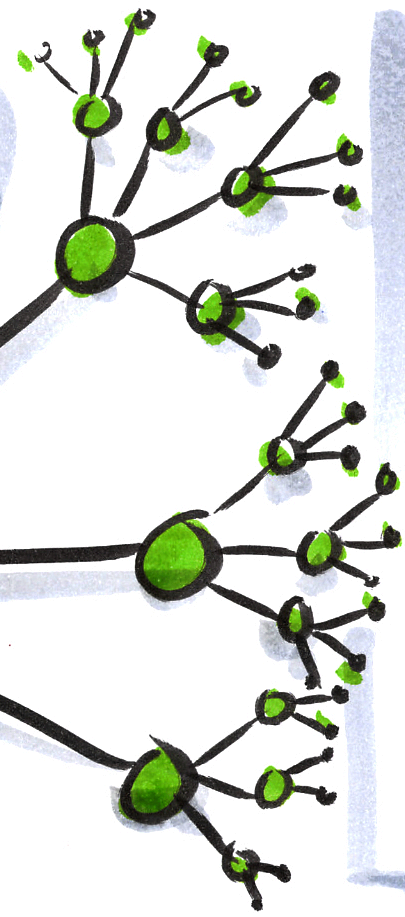
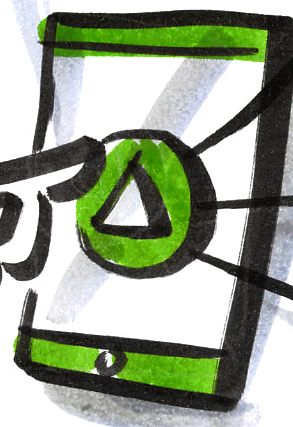


Gebhard Borck



Trans-
for-
mation

geht



V
I
R
A
L

Umgang mit Leuchttürmen in Organisationen



Best
practise
geht nicht
VIRAL

Wir machen...

~~CHANGE~~

TRANSFORMATION



das
IMMUNSYSTEM
der Organisation
WEHRT SICH
gegen den
„Fremdkörper“

Best Practice setzt sich durch wenn...



!
verständnis

Politik-
flaschen-
hals
anklammern 

Zeit 



Lokales Problem
als lokales Wissen
dem System geben

Das kommt
von UNS
und ist
Für uns!

System
sine
Lösung
finden
lassen

Trans-
formation
geht
VIRAL

RISIKEN AGILER SW-ENTWICKLUNGEN ERFOLGREICH BEWÄLTIGEN

TAUCHEN SIE
EIN IN DIE WELT

Dr. BARBARA
STREIMEIWEGER

DES RISIKOMANAGEMENTS

WAS KANN
SCHIEF GEHEN?
WARUM?

MÖGLICHE
KONSEQUENZEN?
WIE GROß IST
DIE WAHRSCHEIN-
LICHKEIT?

BIN ICH
BEREIT
DAS
EINZIG-
GEHEN



RISIKEN
SIND
LIBERALL



RISIKOMANAGEMENT

KLASSISCHE
METHODEN

HYBRIDE
LÖSUNGEN

METHO-
DEN
TECHNI-
KEN

MIX

AGILE
METHODEN

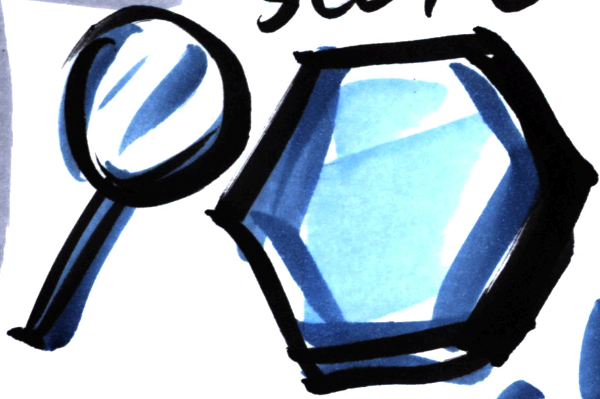
PRO-
DUKT

STEAM

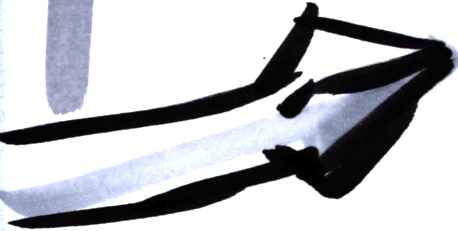
BRANCHE



SCOPE



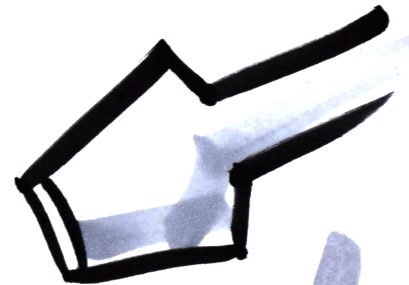
WIR HABEN
UNTERSCHIEDLICHE
STELLSCHRAUBEN



ZEIT



KOSTEN

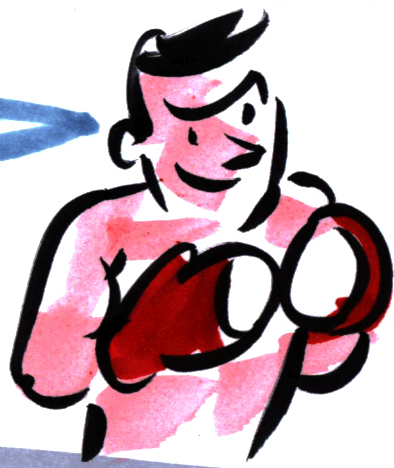


RISIKOMANAGEMENT



ZU BEGINN
DER ITERATIVEN
SCHLEIFE

NEHMEN
SIE RISIKEN
IN ANGRIFF



KRITERIEN DEFINIEREN



ISO 31000





DIE
LÖSUNGS | **BEGABUNG**

Markus Hengstschläger



GENE
sind das

WERKZEUG...

die NUSS
müssen wir
schon selber
knacken!

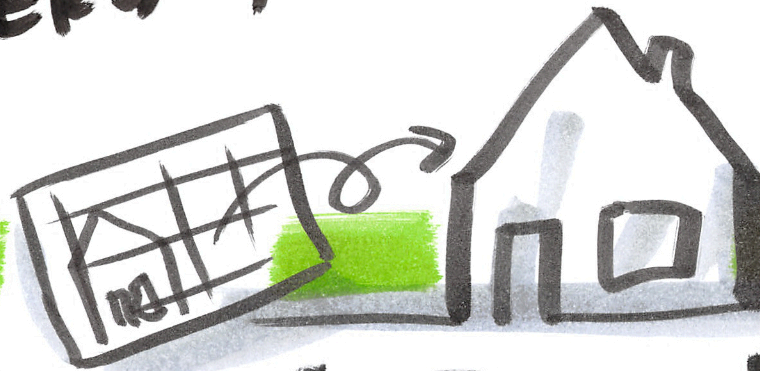
YES/NO



INNOVATIONEN

- ungerichtet
- offen für neues
- Ergebnis NICHT vorhersehbar

● GERICHTET
 ● VORHERSAGBAR



LÖSUNGEN

YES/YES

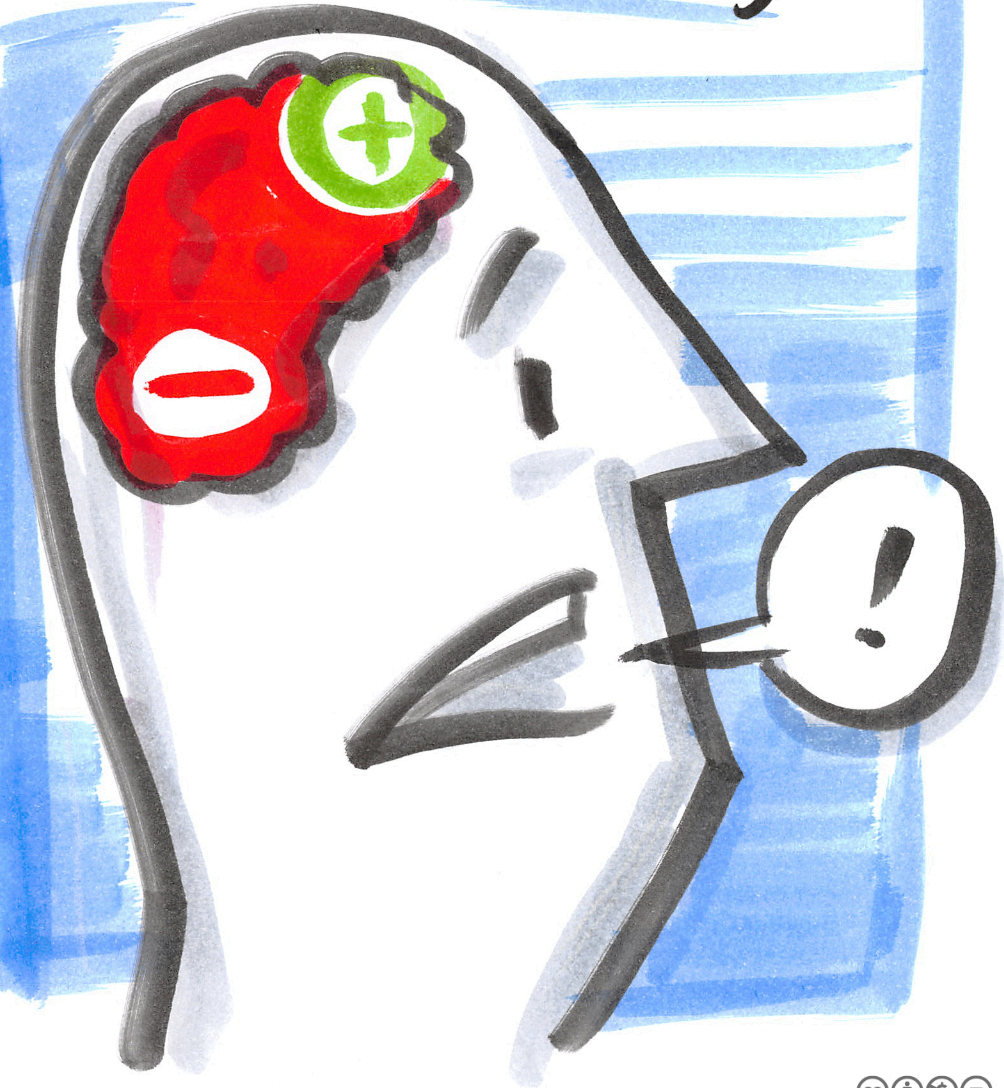


Wechselwirkung
zwischen



im
LÖSUNGS-TAKT

der
negative BIAS
behindert die
Lösungsfindung!



**Stand-By
MODUS
aktivieren
und LÖSUNGEN
finden**



**Schnitt-
stellen**

bedeuten

**INSPIRA-
TIONEN**

Seren- dipität

- glücklicher
ZUFALL, der
denjenigen trifft, der
wachsam ist!



Kommen Sie um als
ERMÖGLICHER
in die ZUKUNFT
gehen!



PODIUMS- DISKUSSION



Martin
Stelgrad

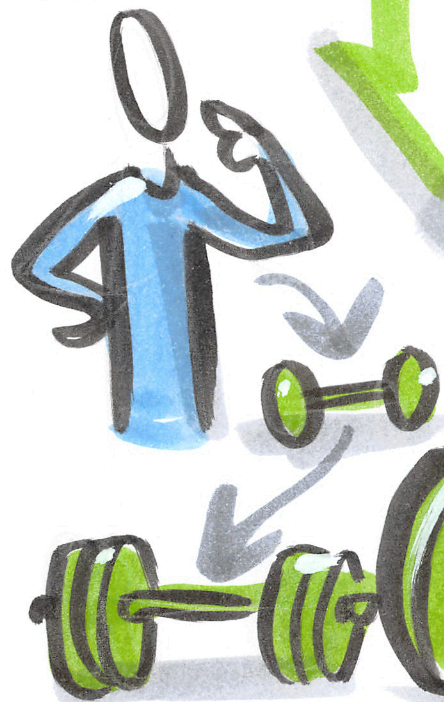
Markus
Hengst-
schläger

Christian
Rammel

Hemma
Bieser

Mirjana
Čović

digitale Fitnes Step by Step



du ERFOLG
von HEUTE
ist die HÜRDE
von MORGEN



der
FREAK
von
HEUTE
ist
der
GEWINNER
von
MORGEN.

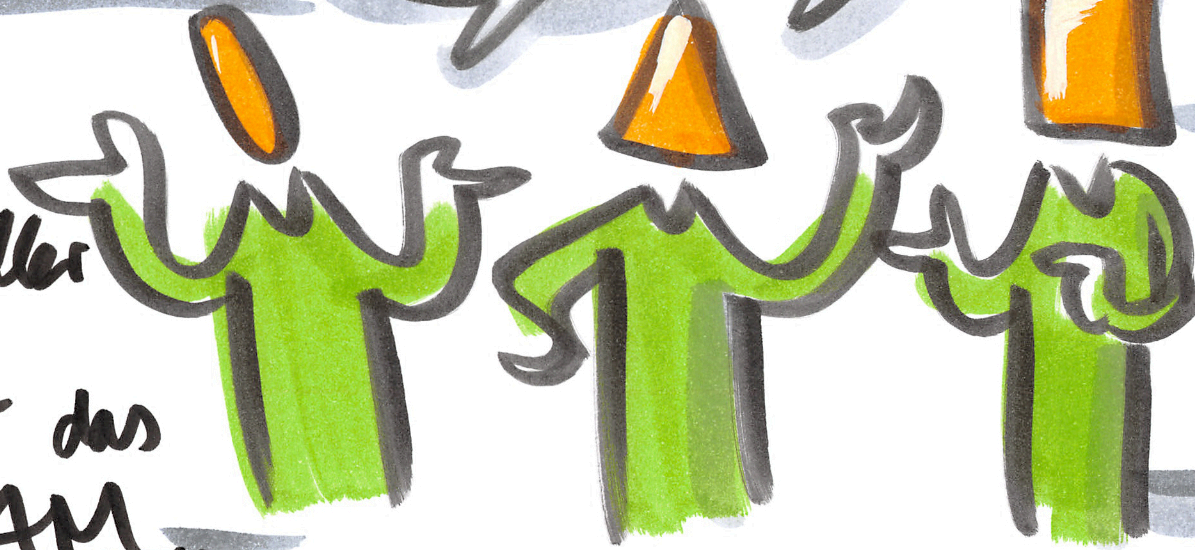
LOST
TALENTS
im
Unternehmen
finden



Auch wenn die Ideen
Fragen beantworten,
die noch nicht gestellt
wurden.

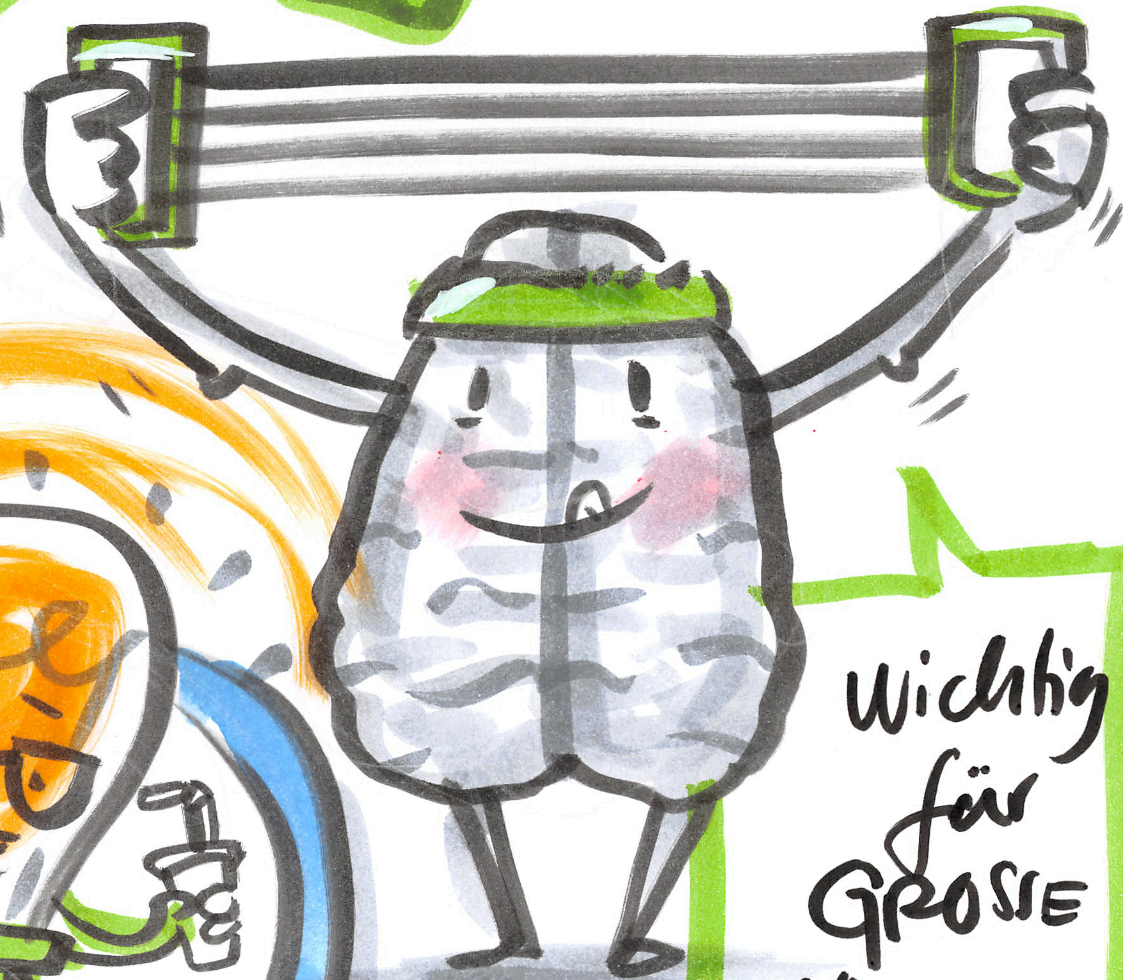


um so
diverser,
individueller
und
flexibler das
TEAM...

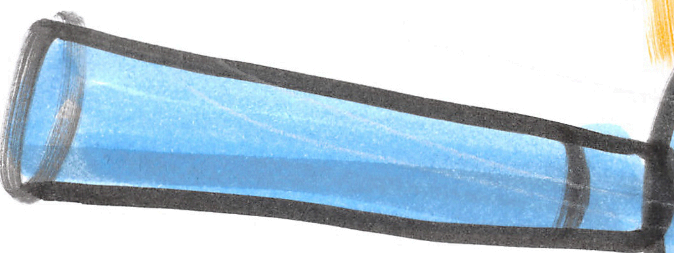


desto mehr
Ideen!

Aufmerksam-
keitsspanne
DEHNEN!



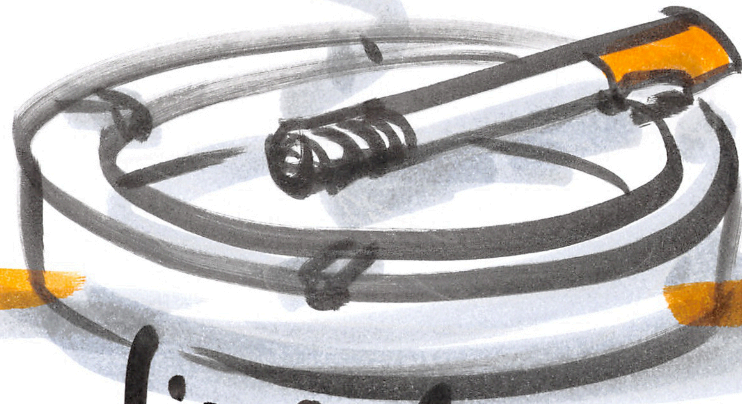
Wichtig
für
GROSSE
LÖSUNGEN!



die kreativen
FREAKS SCOUTEN



wir wollen
NEUES
lernen...



Routinen
los lassen
fällt uns
SCHWER!

Wir leben
in einer
~~WISSENS~~

INFORMATIONEN &

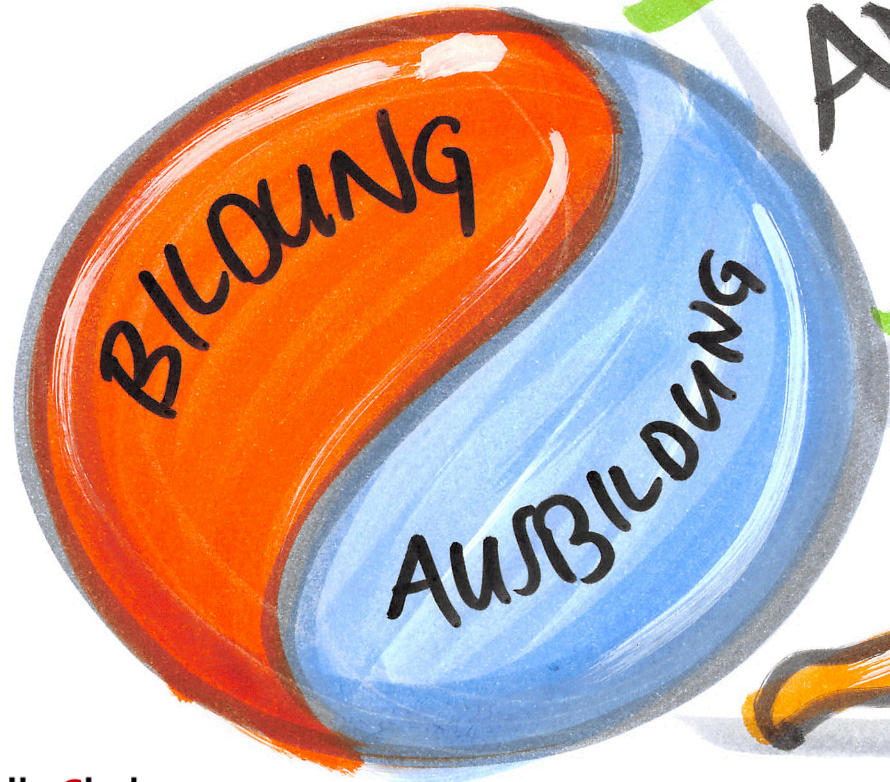
DATEN-
GESELLSCHAFT!





Innovations-
Methoden
für's ganze
UNTER-
NEHMEN

ANFANGEN auch
wenn man NICHT weiß wo
es hin führt!



an der
Fehler-
kultur
arbeiten





www.sharenotes.de
hallo@sharenotes.de